

2.การสร้างสื่อเกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุกสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

โดย นายวรพล อารีวงษ์
นางสาวนงลักษณ์ เนียมแสง
นางสาวสุชาดา โสภุงา
ภาควิชา วิทยาศาสตร์ทั่วไป (กศ.บ.)
อาจารย์ที่ปรึกษา อ.ดร. สุรศักดิ์ ละลอกน้ำ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสื่อเกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยาเรื่องการสังเคราะห์โปรตีนที่เล่น “เกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก” และ ศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนต่อ “เกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก” กลุ่มตัวอย่างที่ใช้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนภัทรพิทยาคาร จังหวัดนครนายก เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ สื่อเกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก, แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อสื่อเกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก โดยนำเกมที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน ประเมินคุณภาพและความสอดคล้องของรายอุปกรณ์ของเกมกับจุดประสงค์การเรียนรู้และข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับจุดประสงค์ พบว่าคุณภาพของเกมอยู่ในระดับดีมาก และมีความสอดคล้องทุกด้าน เมื่อนำเกมไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างจำนวน 30 คน พบว่า นักเรียนที่ได้เล่นเกมการสังเคราะห์โปรตีนมหาสนุก มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนแตกต่างกันมีนัยสำคัญทางสถิติ ($p > 0.05$) และมีความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.55